

PRISME DROIT – CYLINDRE DE REVOLUTION

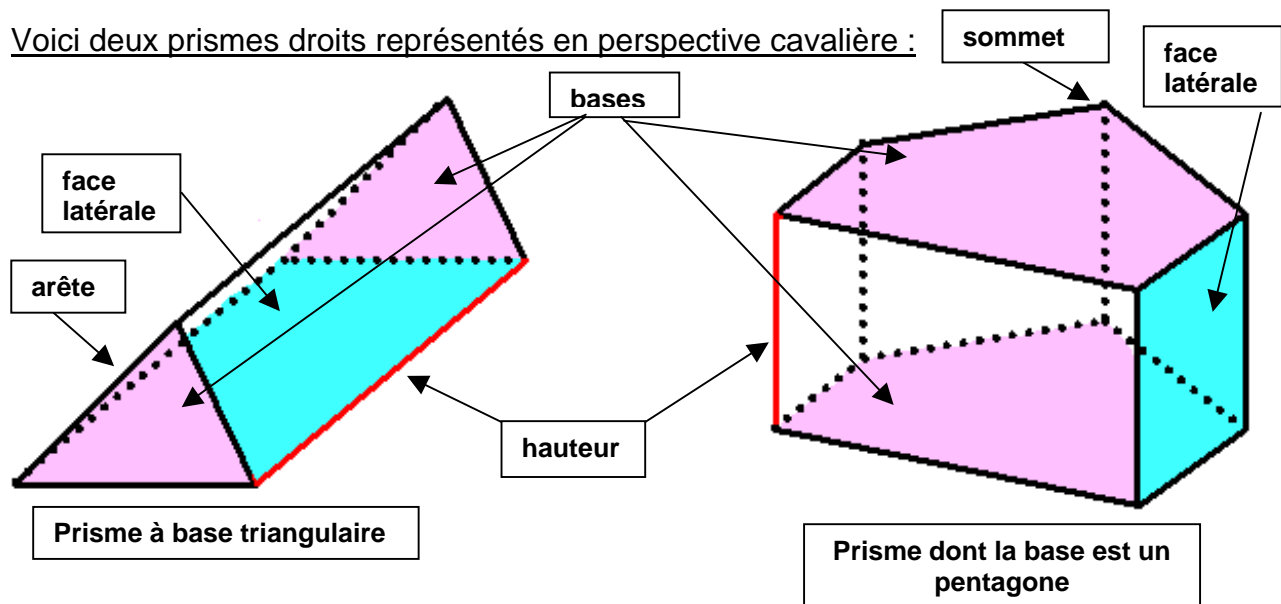
1) Prisme droit :

définition :

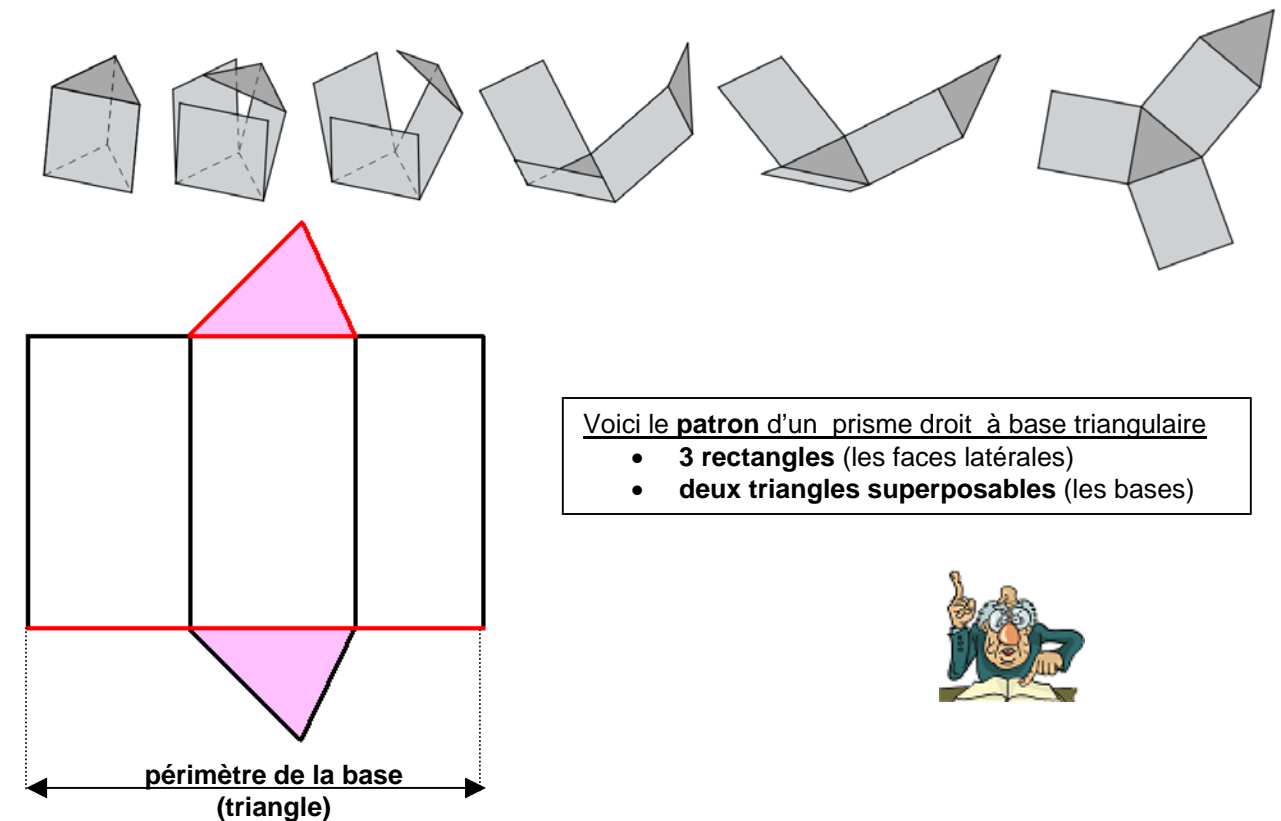
Un **prisme droit** est un solide qui a :

- **2 faces parallèles et superposables** qui sont des **polygones** (les bases)
- des **faces latérales** qui sont des **rectangles**

Voici deux prismes droits représentés en perspective cavalière :



Développement du patron d'un prisme droit :



Voici le **patron** d'un prisme droit à base triangulaire

- **3 rectangles** (les faces latérales)
- **deux triangles superposables** (les bases)



II) Cylindre de révolution :

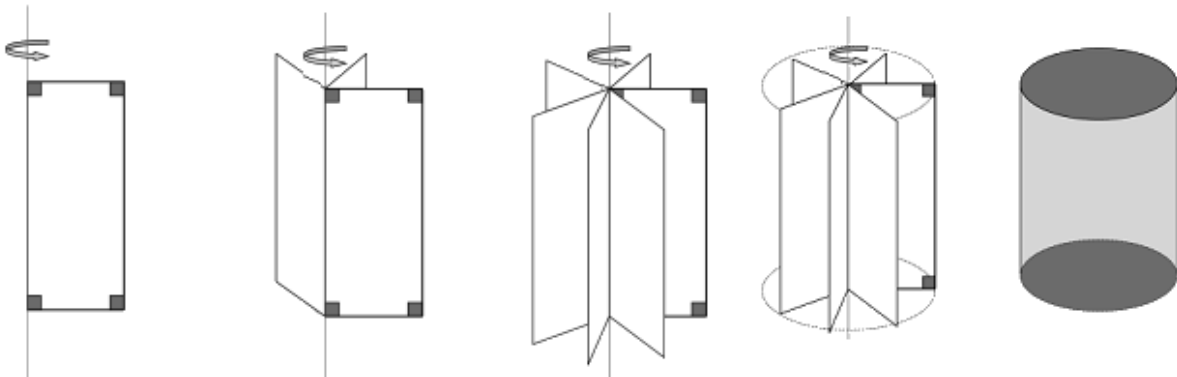
définition :

Un cylindre de révolution est un solide délimité par :

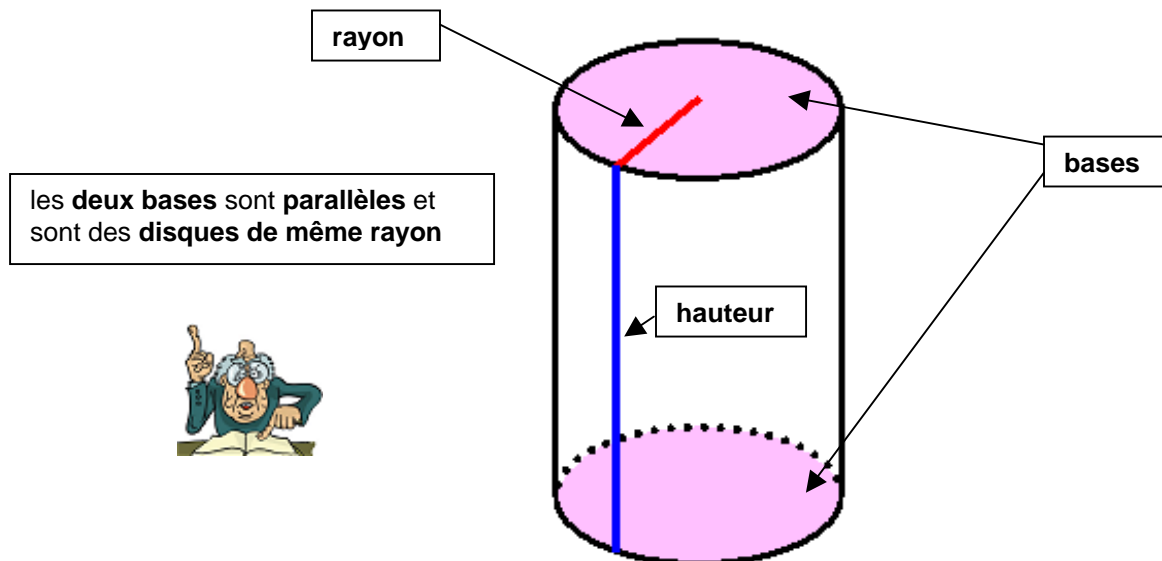
- 2 disques parallèles et superposables (les bases du cylindre)
- une surface courbe appelée face latérale (rectangle « enroulé » autour des bases)

Un cylindre de révolution est un solide décrit par un rectangle qui tourne autour de l'un de ses côtés.

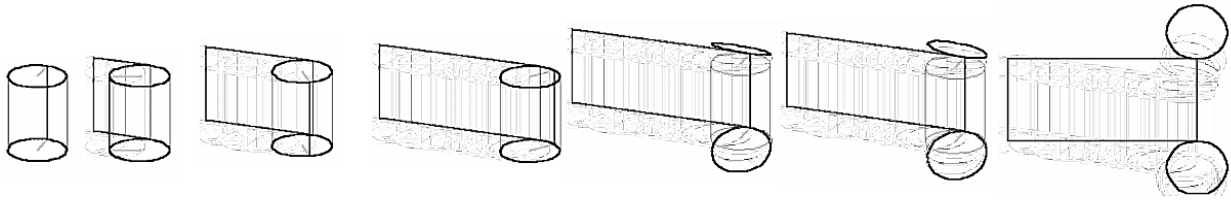
Les bases de ce cylindre sont les deux disques parallèles et de même rayon obtenus.



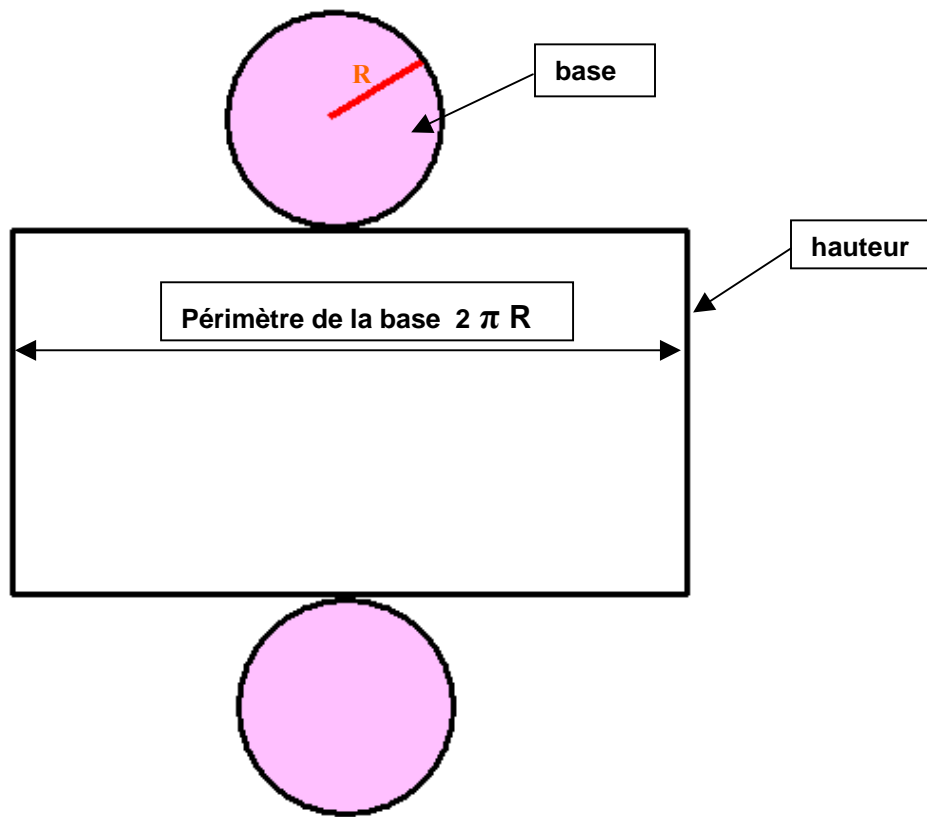
Voici un cylindre de révolution en perspective cavalière :



Développement du patron d'un cylindre de révolution :



Voici le patron d'un cylindre :



III) Aire latérale d'un prisme droit ou d'un cylindre de révolution:

définition : l'aire latérale d'un prisme droit ou d'un cylindre de révolution est égale à l'aire de la surface latérale.

propriété : l'aire latérale d'un prisme droit ou d'un cylindre de révolution est égale au produit du périmètre de la base par la hauteur.

