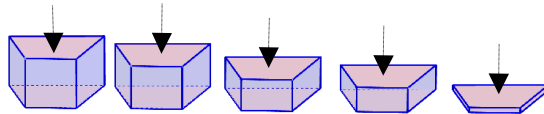


## PRISME DROIT – CYLINDRE DE REVOLUTION

### 1) Prisme droit :

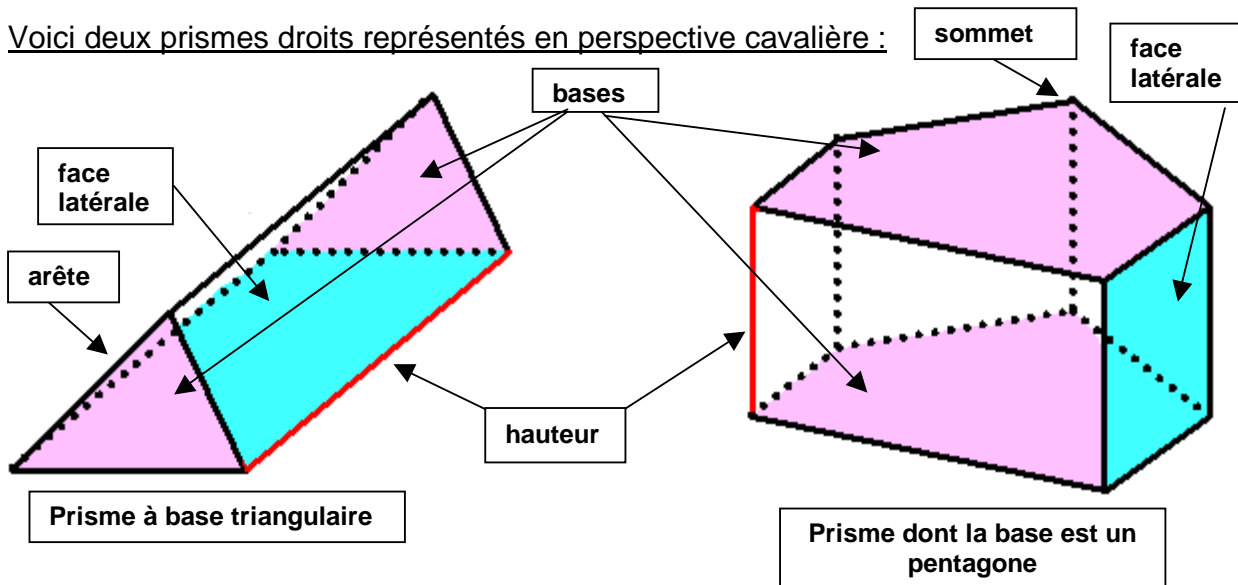


#### définition :

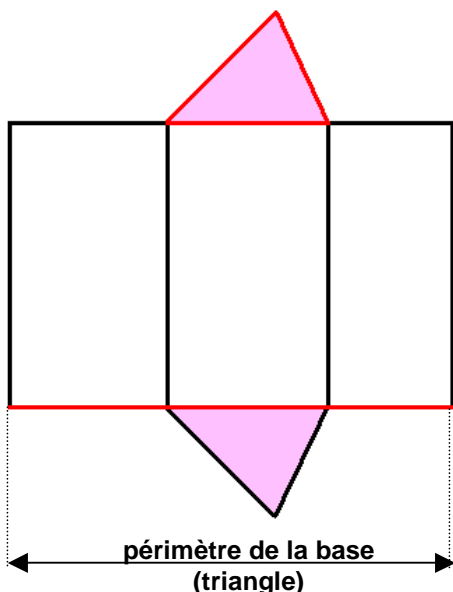
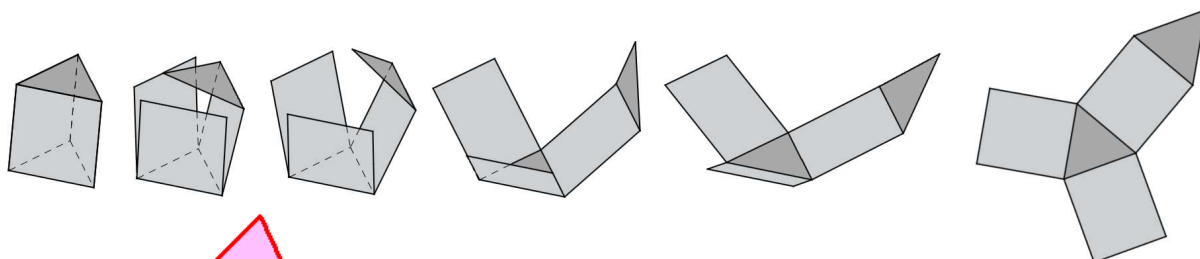
Un **prisme droit** est un solide qui a :

- 2 faces **parallèles et superposables** qui sont des **polygones** (les bases)
- des **faces latérales** qui sont des **rectangles**

Voici deux prismes droits représentés en perspective cavalière :



### Développement du patron d'un prisme droit :



Voici le **patron** d'un prisme droit à base triangulaire

- 3 **rectangles** (les faces latérales)
- 2 **triangles superposables** (les bases)



## II) Cylindre de révolution :

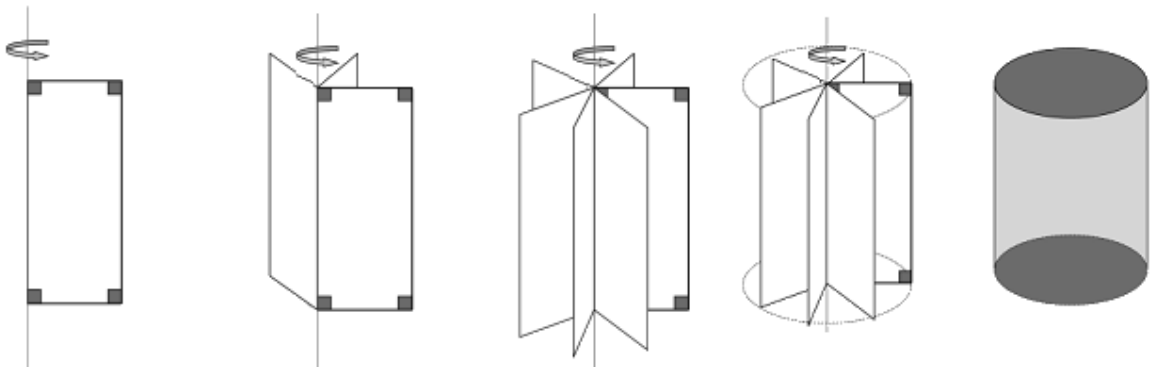
### définition :

Un cylindre de révolution est un solide délimité par :

- 2 disques parallèles et superposables (les bases du cylindre)
- une surface courbe appelée face latérale (rectangle « enroulé » autour des bases)

Un cylindre de **révolution** est un solide décrit par **un rectangle qui tourne autour de l'un de ses côtés.**

Les **bases** de ce cylindre sont **les deux disques parallèles et de même rayon** obtenus.



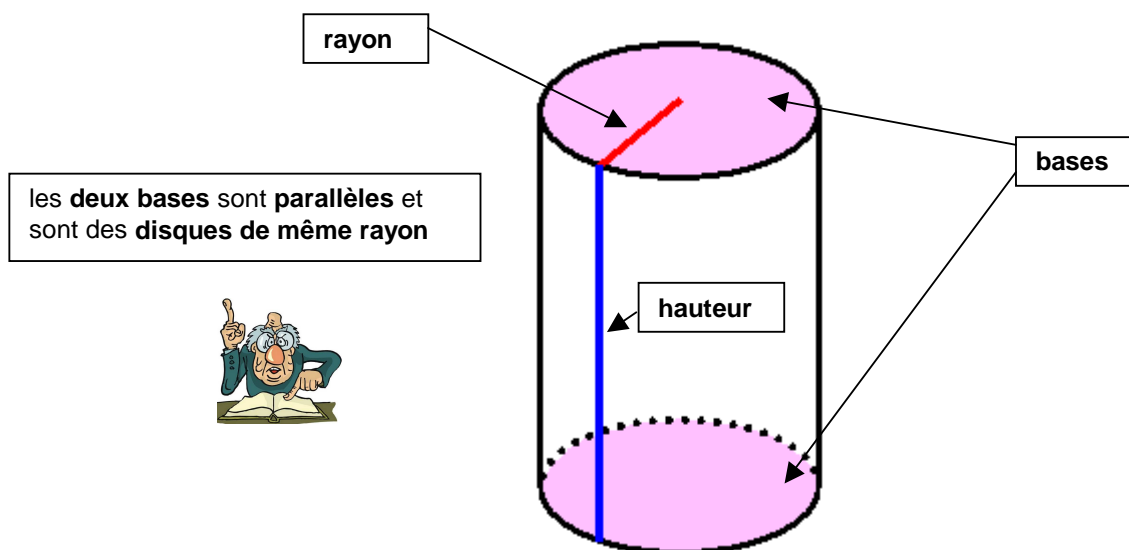
On dit cylindre de **révolution** car le cylindre est produit par un **polygone** (le rectangle) tournant autour d'un **axe** !



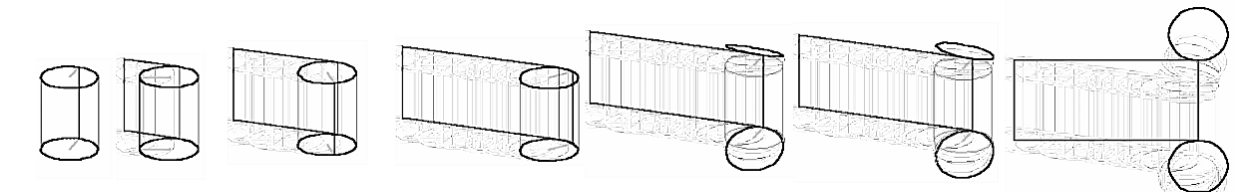
ce satellite est en révolution autour de la Terre !



Voici un cylindre de révolution en perspective cavalière :



Développement du patron d'un cylindre de révolution :



Voici le patron d' un cylindre :

